Android SDK 开发指南

# 简介

## 关于HDmap JavaScript API

JavaScript API是一套由JavaScript语言编写的应用程序接口，它能够帮助您在网站中构建功能丰富、交互性强的地图应用，包含了构建地图基本功能的各种接口，提供了诸如本地搜索、路线规划等数据服务。

* 基本地图功能：展示、缩放、拖拽等。
* 地图控件展示功能：可以在地图上添加/删除缩放、比例尺、自定义版权及定位控件。
* 覆盖物功能：支持在地图上添加/删除点、线、面、热区、行政区划、用户自定义覆盖物等；
* 工具类功能：提供经纬度坐标与屏幕坐标互转功能；
* 定位功能：支持IP定位及浏览器（支持html5特性浏览器）定位功能；
* 鼠标交互功能：支持鼠标拖拽/缩放地图及鼠标绘制等功能。
* 图层功能：支持重设地图底图、地图上叠加实时交通图层或自定义图层功能。
* 本地搜索功能：包括根据城市、矩形范围、圆形范围等条件进行POI搜索；
* 逆/地理编码：支持百度坐标与地址描述信息之间的转换服务。

## 面向的用户

API是提供给那些具有一定JavaScript编程经验和了解面向对象概念的读者使用。此外，读者还应该对地图产品有一定的了解。

## 平台支持

API支持iPhone、Android这样的移动平台。用户通过手机浏览器就可以访问由地图API创建出来的应用。移动平台的屏幕尺寸通常比PC或笔记本要小，操作方式也有所不同。为了更好的在手机浏览器上展示地图，我们有如下建议：

将地图容器高设置为100%，使其充满整个屏幕，或者您也可以计算浏览器窗口的大小并进行设置。

添加下面的meta标签： <meta name="viewport" content="initial-scale=1.0, user-scalable=no" /> 这样做是为了让页面以正常比例进行显示并且禁止用户缩放页面的操作。

### 兼容性

浏览器：IE8.0+、Firefox 3.6+、Chrome

操作系统：Windows、Mac、Linux

移动平台：iPhone、Android

# Hello, World

开始学习API最简单的方式是看一个简单的示例。以下代码创建了一个地图的显示页面：

@

你可以参照demo进行更多的页面加载及功能演示。

# 地图控件

## 概述

地图上负责与地图交互的UI元素称为控件。API中提供了丰富的控件，您还可以通过Control类来实现自定义控件。

## 地图API中提供的控件

Control：控件的抽象基类，所有控件均继承此类的方法、属性。通过此类您可实现自定义控件。

NavigationControl：地图平移缩放控件，PC端默认位于地图左上方，它包含控制地图的平移和缩放的功能。移动端提供缩放控件，默认位于地图右下方。

OverviewMapControl：缩略地图控件，默认位于地图右下方，是一个可折叠的缩略地图。

ScaleControl：比例尺控件，默认位于地图左下方，显示地图的比例关系。

MapTypeControl：地图类型控件，默认位于地图右上方。

CopyrightControl：版权控件，默认位于地图左下方。

GeolocationControl：定位控件，针对移动端开发，默认位于地图左下方。

## 向地图添加控件

## 控制控件位置

## 控件位置偏移

## 修改控件配置

## 自定义控件

API允许您通过继承Control来创建自定义地图控件。

# 地图覆盖物

## 概述

所有叠加或覆盖到地图的内容，我们统称为地图覆盖物。如标注、矢量图形元素(包括：折线和多边形和圆)、信息窗口等。覆盖物拥有自己的地理坐标，当您拖动或缩放地图时，它们会相应的移动。

地图API提供了如下几种覆盖物：

Overlay：覆盖物的抽象基类，所有的覆盖物均继承此类的方法。

Marker：标注表示地图上的点，可自定义标注的图标。

Label：表示地图上的文本标注，您可以自定义标注的文本内容。

Polyline：表示地图上的折线。

Polygon：表示地图上的多边形。多边形类似于闭合的折线，另外您也可以为其添加填充颜色。

Circle: 表示地图上的圆。

InfoWindow：信息窗口也是一种特殊的覆盖物，它可以展示更为丰富的文字和多媒体信息。注意：同一时刻只能有一个信息窗口在地图上打开。

## 标注

### 添加一个标注

标注表示地图上的点。API提供了默认图标样式，您也可以通过Icon类来指定自定义图标。

### 监听标注事件

### 可托拽的标注

### 内存释放

## 信息窗口

## 折线

### 添加折线

## 自定义覆盖物

### 初始化自定义覆盖物

### 移除覆盖物

### 显示和隐藏覆盖物

### 添加覆盖物

# 地图事件

浏览器中的JavaScript是“事件驱动的”，这表示JavaScript通过生成事件来响应交互，并期望程序能够“监听”感兴趣的活动。例如，在浏览器中，用户的鼠标和键盘交互可以创建在DOM内传播的事件。对某些事件感兴趣的程序会为这些事件注册JavaScript事件监听器，并在接收这些事件时执行代码。

API拥有一个自己的事件模型，程序员可监听地图API对象的自定义事件，使用方法和DOM事件类似。但请注意，地图API事件是独立的，与标准DOM事件不同。

## 事件监听

## 事件参数

## 移除监听事件

# 本地搜索

API提供本地搜索服务，在使用本地搜索时需要为其设置一个检索区域，检索区域可以是省市名称（比如："北京市"）的字符串。

## POI检索

POI（Point of Interest），中文可以翻译为“兴趣点”。在地理信息系统中，一个POI可以是一栋房子、一个商铺、一个邮筒、一个公交站等。

### 城市检索@

### 周边检索@

### 区域检索@

### 检索错误@

## 地理编码@

### 正向地理编码@

### 逆地理编码@

## 行政区划检索@

### 行政区划地理范围@

### 行政区划编码@

### 经纬度点所在行政区划搜索